

SIX-DAY WORKSHOP ‘GAME DESIGN’

Department of Computer Science organized a Six Day UGC Sponsored Workshop on ‘GAME DESIGN’ under autonomous funds from 15th to 20th November, 2021. The Resource Person was Mr. B. Srinivas, Founder & CEO, Game Pro Animation Productions. The gaming workshop covers the topics of game genres, game art, game design and game production methodology.

*****Schedule of the Workshop for SIX days*****

Time	Event
09:00 AM - 11:00 AM	SESSION-I
11:00 AM - 11:15 AM	TEA BREAK
11:15 AM - 01:00 PM	SESSION-II
01:00 PM - 02:00 PM	LUNCH BREAK
02:00 PM - 03:30 PM	SESSION - III
03:30 PM - 03:45 PM	TEAK BREAK
03:45 PM - 05:30 PM	SESSION-IV

Following are the modules covered in GAME DESIGN workshop Day Wise

DAY-I

Game Art :

It is the process of creating the artistic aspects for video games. The video game artists are visual artists involved from the conception of the game and they make rough sketches of the characters, setting, objects, etc

DAY-II

Game Design:

Game design is the art of applying design and aesthetics to create a game for entertainment or for educational, exercise or experimental purposes

DAY-III

Game Level Design:

Level design is a game development discipline that involves the creation of video game levels, locales, missions or stages

DAY-IV & V

Game play programming:

Gameplay programmers write the code for the interactions that make a game fun to play

Game programming languages.

- ❖ C language
- ❖ C++ ,
- ❖ Java
- ❖ Html5,
- ❖ CSS3
- ❖ Python

DAY-VI

Game Document:

A game design document or GDD is a highly detailed document that game owners create to share their information and their vision for the game

- ❖ Story
- ❖ Characters
- ❖ Level/Environment
- ❖ Design
- ❖ Gameplay Art
- ❖ Sound and Music
- ❖ User Interface
- ❖ Game Controls Accessibility

Game Testing:

The main goal of Game testing is to identify and discover defects and bugs in a video game and improve the stability and performance

CONCLUSION

On 20th NOV, 2021 at 5:30 PM, SIX DAY WORKSHOP was successfully completed & Dr V Narayana Rao, principal, KBN College facilitated the resource Person. By this workshop students felt very happy and they have expressed their feeling through feedback

Students with Resource Person



NEWS ON PRESS

గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో ఉపాధి అవకాశాలు



గేమ్ డిజైనింగ్లో వర్క్ షాప్ ను ప్రారంభిస్తున్న యూనివర్సిటీ ప్రొఫెసర్ సిఐఐఐ శ్రీనివాస్

ప్రజాతంత్ర - పవన్ లోన్

గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో విస్తృత ఉపాధి అవకాశాలు ఉన్నాయని గేమ్ ప్రో యూనివర్సిటీ ప్రొఫెసర్ సిఐఐఐ టి. శ్రీనివాస్ అన్నారు. కాకరపర్తి భావనారాయణ కళాశాల కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ ఆప్లికేషన్స్ విభాగం ఆధ్వర్యంలో గేమ్ డిజైనింగ్ వర్క్ షాప్ ను బుధవారం

ప్రారంభించారు. ఈ సందర్భంగా ముఖ్యవక్తగా హాజరైన టి. శ్రీనివాస్ మాట్లాడుతూ నూతన సాంకేతిక విప్లవం నేపథ్యంలో కంప్యూటర్స్ రంగంలో అనేక నూతన అవకాశాలు అందుబాటులోకి వస్తున్నాయన్నారు. అందులో గేమింగ్ ఒకటి అన్నారు. గేమ్ డిజైనింగ్లో అనేక అవకాశాలు అందుబాటులో ఉన్నాయన్నారు. కంప్యూటర్ కోర్సులకు సంబంధించిన విద్యనూ అభ్యసించున్న విద్యార్థులు దీనిపై దృష్టి సారించి మంచి అవకాశాలను పొందవచ్చన్నారు. సభకు అధ్యక్షత వహించిన కళాశాల ప్రెసిడెంట్ డాక్టర్ వి. నారాయణరావు మాట్లాడుతూ కంప్యూటర్ రంగంలో ఆద్యతీయమైన మార్పులు చోటు చేసుకుంటున్నాయన్నారు. విద్యార్థులు ఎప్పటికప్పుడు వస్తున్న మార్పులకు కనుగుణంగా తమ విజ్ఞానానికి పదును పెట్టాలన్నారు. ఈ కార్యక్రమంలో విభాగాధిపతి రవీంద్ర తదితరులు పాల్గొన్నారు.

గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో ఉపాధి అవకాశాలు

వన్ లోన్, నవంబర్ 17 (ప్రభుత్వం): గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో విస్తృత ఉపాధి అవకాశాలు ఉన్నాయని గేమ్ ప్రో యూనివర్సిటీ ప్రొఫెసర్ సిఐఐఐ టి. శ్రీనివాస్ అన్నారు. కాకరపర్తి భావనారాయణ కళాశాల కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ ఆప్లికేషన్స్ విభాగం ఆధ్వర్యంలో గేమ్ డిజైనింగ్ వర్క్ షాప్ ను బుధవారం ప్రారంభించారు. ఈ సందర్భంగా ముఖ్య వక్తగా హాజరైన టి. శ్రీనివాస్ మాట్లాడుతూ నూతన సాంకేతిక విప్లవం నేపథ్యంలో కంప్యూటర్స్ రంగంలో అనేక నూతన అవకాశాలు అందుబాటులోకి వస్తున్నాయన్నారు. అందులో గేమింగ్ ఒకటి అన్నారు. గేమ్



మాట్లాడుతున్న సిఐఐఐ టి శ్రీనివాస్

డిజైనింగ్లో అనేక అవకాశాలు అందుబాటులో ఉన్నాయన్నారు. కంప్యూటర్ కోర్సులకు సంబంధించిన విద్యనూ అభ్యసించున్న విద్యార్థులు దీనిపై దృష్టి సారించి మంచి అవకాశాలను పొందవచ్చన్నారు.

విద్యార్థులు శ్రద్ధ చూపుతూ కృషిని కొనసాగిస్తే మంచి పట్టు సాధించే అవకాశం ఉంది. ఉపాధిని పొందుతారనూ సభకు అధ్యక్షత వహించిన కళాశాల ప్రెసిడెంట్ డాక్టర్ వి. నారాయణరావు మాట్లాడుతూ కంప్యూటర్ రంగంలో ఆద్యతీయమైన మార్పులు చోటు చేసుకుంటున్నాయన్నారు. విద్యార్థులు వారి వారి ఎప్పటికప్పుడు వస్తున్న మార్పులకు కనుగుణంగా తమ విజ్ఞానానికి పదును పెట్టాలన్నారు. వారి వారి రంగాల్లో వస్తున్న ఉపాధి అవకాశాలను అందిపుచ్చుకోవాలన్నారు. ఈ కార్యక్రమంలో విభాగాధిపతి రవీంద్ర తదితరులు పాల్గొన్నారు.

గేమ్ డిజైనింగ్ రంగంలో అవకాశాలు



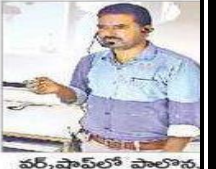
మాట్లాడుతున్న శ్రీనివాస్

పవన్ లోన్ (విజయవాడ పత్రిక): గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో ఉన్న ఉపాధి అవకాశాలను అందిపుచ్చుకోవాలని గేమ్ ప్రో యూనివర్సిటీ ప్రొఫెసర్ సిఐఐఐ టి. శ్రీనివాస్ అన్నారు. కేబీఎస్ కళాశాల కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ ఆప్లికేషన్స్ విభాగం ఆధ్వర్యంలో గేమ్ డిజైనింగ్ వర్క్ షాప్ ను బుధవారం ప్రారంభించారు. ఈ సందర్భంగా ముఖ్యవక్తగా హాజరైన టి. శ్రీనివాస్ మాట్లాడుతూ నూతన సాంకేతిక విప్లవం నేప

థ్యంలో కంప్యూటర్స్ రంగంలో అనేక నూతన అవకాశాలు అందుబాటులోకి వస్తున్నాయని తెలిపారు. అందులో గేమింగ్ ఒకటి అన్నారు. గేమ్ డిజైనింగ్లో అనేక అవకాశాలు అందుబాటులో ఉన్నాయని చెప్పారు. కంప్యూటర్ కోర్సులకు సంబంధించిన విద్యనూ అభ్యసించున్న విద్యార్థులు దీనిపై దృష్టి సారించి మంచి అవకాశాలను పొందవచ్చన్నారు. సభకు అధ్యక్షత వహించిన కళాశాల ప్రెసిడెంట్ డాక్టర్ వి. నారాయణరావు మాట్లాడుతూ కంప్యూటర్ రంగంలో ఆద్యతీయమైన మార్పులు చోటు చేసుకుంటున్నాయని తెలిపారు. విజ్ఞానానికి పదును పెట్టాలన్నారు. వారి వారి రంగాల్లో వస్తున్న ఉపాధి అవకాశాలను అందిపుచ్చుకోవాలన్నారు. ఈ కార్యక్రమంలో విభాగాధిపతి రవీంద్ర తదితరులు పాల్గొన్నారు.

గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో ఉపాధి అవకాశాలు మెండు

చిట్టనగర్, న్యూస్టుడే : గేమింగ్ డిజైన్ రంగంలో విస్తృత ఉపాధి అవకాశాలు ఉన్నాయని గేమ్ ప్రో యూనివర్సిటీ ప్రొఫెసర్ సిఐఐఐ టి. శ్రీనివాస్ అన్నారు. కాకరపర్తి భావనారాయణ కళాశాల కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ ఆప్లికేషన్స్ విభాగం ఆధ్వర్యంలో గేమింగ్ డిజైనింగ్ కార్యక్రమాలను బుధవారం ప్రారంభించారు. ఈ సందర్భంగా ఆయన మాట్లాడుతూ సాంకేతిక విప్లవం నేపథ్యంలో కంప్యూటర్స్ రంగంలో అనేక నూతన అవకాశాలు అందుబాటులోకి వస్తున్నాయన్నారు. కళాశాల ప్రెసిడెంట్ వి. నారాయణరావు, విభాగాధిపతి రవీంద్ర, విద్యార్థులు పాల్గొన్నారు.



వర్క్ షాప్ లో పాల్గొన్న సిఐఐఐ టి శ్రీనివాస్